

Prospecto Eliminatoria

JDN 2024



Bases de Competencia

1. AUTORIDAD.

El campeonato será organizado la federación costarricense de tenis de mesa (FECOTEME) y supervisado por el instituto costarricense del deporte (ICODER).

FECOTEME:

Email: info@fecoteme.com

WhatsApp: +506 7239-2833

2. FECHA Y HORA

La fecha de cada evento depende de la categoría a jugar, a continuación, las fechas correspondientes para cada categoría:

- Sábado 11 de mayo: Sub-11 femenino y masculino.
- Domingo 12 de mayo: Sub-15 femenino y masculino
- Sábado 18 de mayo: Sub-13 femenino y masculino.
- Domingo 19 de mayo: Sub-20 femenino y masculino.

Hora de inicio: 9:00am

3. DELEGADO TÉCNICO.

Esteban Maroto

e-mail: emcoto@gmail.com

WhatsApp: +506 8465-0104t

4. SUB-DELEGADO.

Ana María Sánchez Roque

E-mail: ana-sanchez31r@hotmail.com

WhatsApp: +506 8626 1844

5. JUEZ GENERAL.

Phillips Núñez

Email: gabrielberocal@hotmail.es

WhatsApp: +5068758-3417

6. JUEZ ADJUNTO Y ARBITRAJE

Juez Adjunto: José Leandro

e-mail: j.leandro04@gmail.com

WhatsApp: +506 8825-9862

El cuerpo arbitral será designado por la organización.

7. LUGAR DE COMPETENCIA.

Sala Nacional de Tenis de Mesa, Parque de la paz, San José, Costa Rica

8. EQUIPO DEPORTIVO

Se utilizará el siguiente equipo deportivo:

Mesas: Aprobadas por la ITTF

Bolas: Raise 3 estrellas

Piso sintético especial de tenis de mesa

9. REGLAMENTACIÓN

El campeonato será conducido con la reglamentación vigente de la Federación Internacional de Tenis de Mesa (ITTF).

Además, todo lo que sea referente a juegos nacionales será basado en reglamento dado por el ICODER.

10. EVENTOS.

1. Equipos Masculinos.
2. Equipos Femeninos.
3. Individual Femenino.
4. Individual Masculino.

11. SISTEMA DE COMPETENCIA

11.1 Evento Por Equipos

El Torneo por Equipos se competirá en ronda por grupos (todos contra todos), los cuales ya se realizaron previamente los grupos en el congresillo, se utilizará bajo el sistema Swaything modificado en sub-13, sub-15, y sub-19 masculino y en el sistema Corbillon en femenino y en la sub-11 (masculino/femenino).

De cada grupo conformado en cada categoría clasifican 2 por grupos a la etapa final de juegos nacionales, a excepción de sub-13 femenino que, al haber 2 grupos de 4 equipos, clasifican 3 de cada uno de ellos para obtener los clasificados.

En masculino bajo el sistema Swaything modificado ganará el equipo que obtenga primero los tres partidos de cinco a disputarse (A-X, B-Y, C-Z, A-Y, B-X) donde cada partido se jugará a ganar tres juegos (sets) de cinco.

En femenino bajo el sistema Corbillon, ganará el equipo que obtenga primero tres partidos de cinco a disputarse (A-X, B-Y, dobles, A-Y, B-X) donde cada partido se jugará a ganar tres juegos (sets) de cinco

11.2 Evento Individual

En el evento de individuales masculino y femenino, la competencia que se desarrollará será ronda clasificatoria por grupos y posteriormente llave eliminatória simple. Todos los encuentros al mejor de 5 sets.

En este evento se acabará en el momento de obtener los 8 clasificados a la etapa final, esto debido a que no es necesario obtener un campeón sino es lograr los clasificados a la siguiente etapa.

Cabe destacar que este evento tiene derecho de participar los atletas no clasificados en el evento por equipos.

Criterio de Siembra

El criterio de “siembra” será el siguiente:

Para el evento individual se tomará de base al Ranking Nacional de su respectivo género y categoría más actualizada a la fecha para la fecha del evento, utilizando el sistema de serpiente para la confección de grupos.

Para la siembra de la llave, se tomarán de referencia los clasificados de la fase de grupos.

12. ASPECTOS GENERALES

- Un juego (set) se ganará por el jugador(a) o pareja cuando obtenga once (11) puntos, a menos que ambos jugadores(as) o parejas empaten a diez (10) puntos, el juego lo ganará quienes primero logren dos puntos más de diferencia.
- En caso de no presentación de un jugador(a) o pareja cuando le corresponda competir, perderá por no presentación, que se consignará como WO y para los efectos de clasificación perderá tres juegos a cero, exponiéndose a la aplicación de la sanción tipificada en la normativa de Juegos Deportivos Nacionales.
- En caso de arreglo de marcador o partido en la cancha de juego o si se hace público dicho arreglo perderán automáticamente ambos equipos o jugadores los puntos en disputa, con la consiguiente sanción de acuerdo con la normativa vigente de los Juegos Deportivos Nacionales, de la Federación Costarricense de Tenis de Mesa o de los entes internacionales que rigen la disciplina deportiva.
- En una competición por grupos o de todos contra todos, cada miembro de grupo jugará contra todos los demás y obtendrá dos puntos de partido por una victoria, un punto por una derrota en un partido jugado y cero por una derrota en un partido sin terminarse o no jugado (por no presentación), el orden de clasificación será determinado principalmente por el número de puntos obtenidos (Partido ganado: 2 puntos, partido perdido: 1 punto y partido no presentado: 0 puntos).
- Clasifican 6 equipos a la etapa final
- Clasifican 8 individuales a la etapa final

13. ASPECTOS IMPORTANTES

- En por equipos cada entrenador o encargado **debe estar 30 min antes** de la hora pactada del encuentro para realizar el sorteo. Pasado 10 min de la hora citada se ordenará por orden de fuerza.
- Cada partido previamente se hará control de raquetas, y todo jugador debe entregar las raquetas previo a su encuentro.
- Recordarles que cada equipo debe portar al menos 2 uniformes de colores diferentes en caso de no ganar el sorteo
- Solo pueden estar de entrenadores, aquellos que están inscritos debidamente.
- El congresillo de individual se realizará una vez definidos los clasificados en el evento por equipos.
- El tiempo por lesión en el momento del evento será de un máximo de 10 minutos
- No habrá segundo llamado cada jugador debe estar atento a su numero de mesa y partido correspondiente.

14. OTROS

Los casos no previstos en estas bases serán resueltos por el Comité Organizador y/o el Comité Técnico, según corresponda.